Disciplina: Engenharia de Software

Professora: Lílian Simão Oliveira

Curso: Tecnologia em Gestão da Tecnologia de Informação

Data: 17/06/16

**Prova 2**

Aluno:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Instruções:**

* Salve esse arquivo com o seu nome completo
* Leia atentamente a prova e responda todas as questões
* Envie por email após a finalização da prova:
  + Email: [lilian.fatecid@gmail.com](mailto:lilian.fatecid@gmail.com)
  + Assunto: Prova 2 – Eng. De Software – Itu
  + Corpo do email: Prova 2 de Prova 2 – Eng. De Software – Gestão de TI – Aluno: XXXX
  + Anexe esse arquivo

1. (2.0) Explique o uso do protótipo em seus diferentes níveis de definição, em suas diferentes utilidades e seu uso em fases diferentes do ciclo de vida de desenvolvimento de software.
2. (2.0) A disciplina de IHC estuda o contexto, o ser humano e os sistemas computacionais. Explique cada um desses tópicos sob o ponto de vista de IHC.
3. (2.0) Diferencie tecnologias assistivas e sistemas acessíveis.
4. (4.0) Faça um protótip, levando em consideração os conceitos de usabilidade e acessibilidade.
   1. Incialmente faça uma breve descrição sobre o seu projeto, seus usuários, cenários e principais tarefas.
   2. Faça o protótipo
      * Entre no site: <https://marvelapp.com/>
      * Crie o seu projeto
      * Configure as interações
      * Na opção SHARE, copie o link do projeto na sua prova.